



SECRETARIATUL GENERAL AL GUVERNULUI
DEPARTAMENTUL PENTRU RELAȚIA CU PARLAMENTUL

Biroul permanent al Senatului

L501, 511, / 22.09.2022
508, 496, 554, 484, 550, 498, 486, 553
583, 512

Biroul permanent al Senatului

Bp. 503 / 22.09.2022

Nr. 10293/2022

19. SEP. 2022

Către: DOMNUL MARIO OVIDIU OPREA,
SECRETARUL GENERAL AL SENATULUI

Ref. la: punctele de vedere ale Guvernului aprobate în ședința Guvernului din data
de 14 septembrie 2022

STIMATE DOMNULE SECRETAR GENERAL,

- Vă transmitem, alăturat, în original, **punctele de vedere ale Guvernului** referitoare la:
1. Propunerea legislativă pentru modificarea și completarea Legii nr. 69/2000 a educației fizice și sportului (Bp. 398/2022);
 2. Propunerea legislativă pentru modificarea și completarea Ordonanței de urgență a Guvernului nr. 155/2001 privind aprobarea programului de gestionare a câinilor fără stăpân (Bp. 411/2022, L. 511/2022);
 3. Propunerea legislativă pentru modificarea Ordonanței de urgență a Guvernului nr. 158/2005 privind concediile și indemnizațiile de asigurări sociale de sănătate (Bp. 406/2022);
 4. Propunerea legislativă pentru modificarea articolului 26 alin. (1) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 158/2005 privind concediile și indemnizațiile de asigurări sociale de sănătate (Bp. 393/2022);
 5. Propunerea legislativă pentru modificarea OUG nr. 75/1999 privind activitatea de audit financiar (Bp. 437/2022);
 6. Propunerea legislativă privind modificarea și completarea Legii nr. 227/2015 privind Codul Fiscal, de susținere a bibliotecilor prin reglementarea facilității de direcționare a 3,5% din impozitul pe venit către bibliotecile de drept public cu personalitate juridică de către contribuabilii persoane fizice (Bp. 373/2022);
 7. Propunerea legislativă pentru modificarea și completarea Legii nr. 295/2004 privind regimul armelor și munițiilor (Bp. 429/2022);
 8. Propunerea legislativă pentru completarea Ordonanței de Urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ (Bp. 395/2022);
 9. Propunerea legislativă privind instituirea Zilei "Mihai Eminescu" în data de 15 iunie (Bp. 375/2022);
 10. Propunerea legislativă pentru modificarea Legii nr. 252/2003 privind registrul unic de control (Bp. 436/2022);
 11. Propunerea legislativă pentru modificarea art. 150 alin. (1) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ (Bp. 503/2022);

L583/2022
12. Propunerea legislativă pentru completarea art.112 din Legea nr. 115 din 19 mai 2015 pentru alegerea autorităților administrației publice locale, pentru modificarea Legii administrației publice locale nr. 215/2001, precum și pentru modificarea și completarea Legii nr. 393/2004 privind Statutul aleșilor locali (Bp. 479/2022);

L512/2022
13. Propunerea legislativă pentru modificarea art. 46 din Legea nr. 14/2003 a partidelor politice (Bp. 412/2022, L. 512/2022).

Cu deosebită considerație,

NINI SĂPUNARU

SECRETAR DE STAT



PRIM MINISTRU

Doamnă vicepreședinte,

În conformitate cu prevederile art. 111 alin. (1) din Constituție și în temeiul art. 25 lit. (b) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr.57/2019 privind Codul Administrativ, Guvernul României formulează următorul

PUNCT DE VEDERE

referitor la *propunerea legislativă pentru modificarea și completarea Legii nr. 69/2000 a educației fizice și sportului*, inițiată de domnul deputat PNL Ignat Ion Alin Dan împreună cu un grup de parlamentari PNL (Bp.398/2022).

I. Principalele reglementări

Inițiativa legislativă are ca obiect de reglementare *amendarea Legii educației fizice și sportului nr. 69/2000, cu modificările și completările ulterioare*, în sensul creării cadrului normativ pentru recunoașterea oficială a sporturilor electronice.

II. Observații

România este una din cele mai active țări din sfera jocurilor electronice, cu peste 8000 de jucători amatori și profesioniști și aproximativ 50 de cluburi, conform informațiilor Asociației pentru promovarea Sporturilor Electronice.

Pe plan mondial, Federația Internațională de Esports are 104 membri, din care 27 sunt din Europa.

Potrivit informațiilor oficiale ale Federației Internaționale de Esports, în ultimii ani s-a manifestat o creștere a interesului din partea mai multor state pentru recunoașterea și reglementarea sporturilor electronice în legislația națională, în Polonia fiind recunoscute în mod oficial sporturile

electronice în data de 14.03.2017 prin modificarea definiției sportului din Legea sportului.

În prezent, în legislația națională, conform art. 1 alin. (2) din *Legea nr. 69/2000*, „În sensul prezentei legi, prin educație fizică și sport se înțelege toate formele de activitate fizică menite, printr-o participare organizată sau independentă, să exprime sau să amelioreze condiția fizică și confortul spiritual, să stabilească relații sociale civilizate și să conducă la obținerea de rezultate în competiții de orice nivel”.

Prin reglementarea sporturilor electronice și definirea activităților care alcătuiesc industria Esports, se va stabili cadrul legislativ cu privire la activitățile prin care se desfășoară sporturile electronice, domeniu în care România poate deveni unul din liderii Uniunii Europene, iar în plan economic pot fi atrase investiții străine, generatoare de taxe și impozite la bugetul de stat.

III. Punctul de vedere al Guvernului

Guvernul susține adoptarea acestei inițiative legislative.

Cu stimă,

Nicolae-Ionel CIUCĂ



**Doamnei senator Alina-Ștefania GORGHIU
Vicepreședintele Senatului**